Manual de usuario New Dandanator CPC Elite +

****

Antes de nada nuestro agradecimiento a Dandare,Mad3001 y OverCLK desarrolladores del proyecto original CPC Dandanator! Mini. Base desde la que hemos partido para desarrollar esta segunda versión de nuestro ya existente Dandanator Elite+.

www.dandare.es

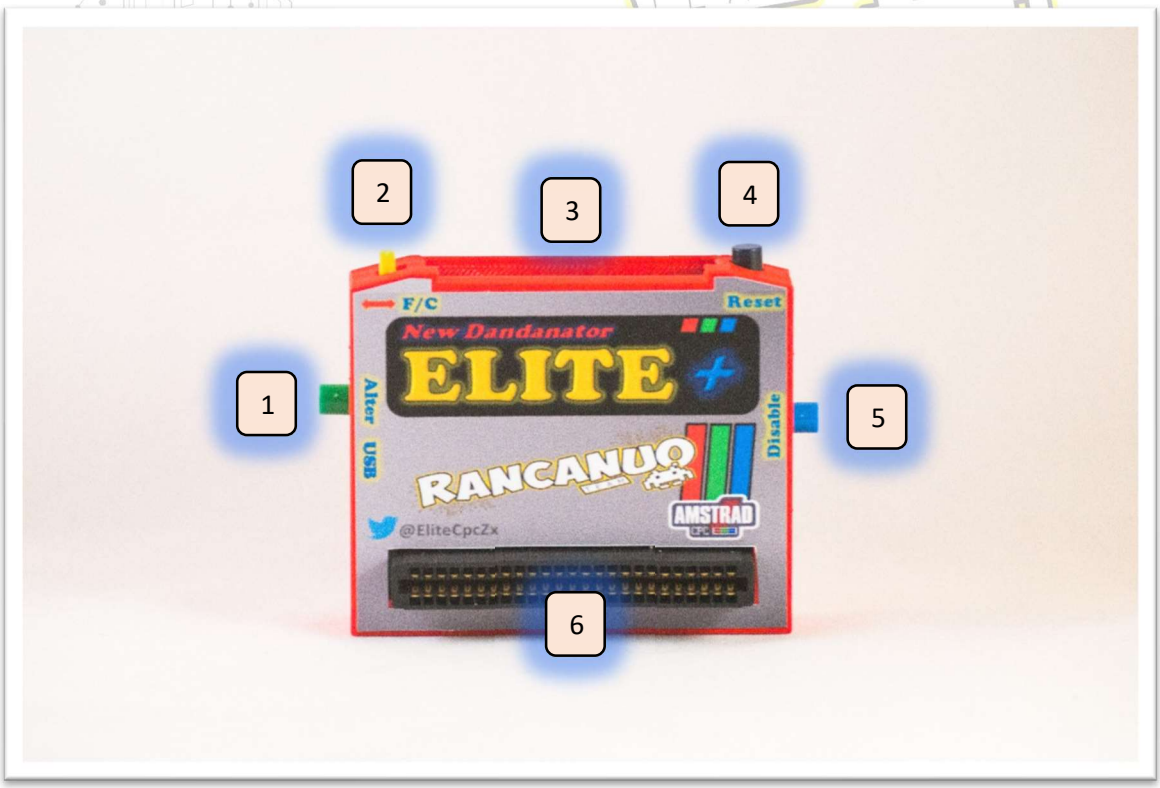
También agradecimientos al desarrollador hardware Cracken Designs por haber implementado la memoria "dual" al proyecto base y por supuesto a los desarrolladores de AUA por la idea de uso de la memoria tipo "cartucho" en carcasa de "Gameboy" en el dispositivo.

AUA – Club AUA (auamstrad.es)

****

Esta guía no es un manual de funcionamiento COMPLETO del Dandanator, este manual hace referencia a las particularidades de la placa NEW Dandanator CPC Elite+ , para una información mas completa podéis visitar la web de dandare indicada arriba, donde podréis descargar la guía del proyecto original. Nuestro nuevo Dandantor CPC Elite+ es un proyecto basado en la idea original de Dandare, Mad3001 y OverClk.

Figura1.- Imagen descriptiva del dispositivo.



Descripcion de los controles y conexiones:

1→ botón Alter.

2→ Switch de selección memoria interna/cartucho.

3→ Bahía para la inserción del cartucho.

4→ botón Reset.

5→ botón Disable.

6→ Puerto de conexión a ordenador tipo Amstrad.

Funciones:

RANCANUO TEAM

1→ botón Alter:

Carga la rom alternativa, para ello arranca tu CPC con este botón pulsado (por defecto incluye rom de test).

2→ Switch de selección memoria interna/cartucho:

En posición "F" (Flash), el Dandanator funciona usando la memoria interna, no es necesario tener cartucho insertado.

En posición "C" (Cartucho), el Dandanator funciona usando el cartucho insertado en la bahía para tal fin (3).

3→ Bahía para cartuchos:

Aquí es donde se inserta el cartucho.

Importante: Sacar o meter el cartucho siempre con el CPC apagado.

4→ botón Reset:

Con este botón reseteas el Dandanator.

5→ botón Disable:

Con el botón pulsado durante el arranque o reset, deshabilitas el dandantor, arrancando el BASIC del CPC.

6→ Conector para CPC

Conecta el dispositivo a tu CPC a través de este conector, compatible con CPC 464,664,6128,464+ y 6128+ (estos últimos necesitan adaptador)

Como poner en marcha tu Dandanator Elite +:

1.- Con el ordenador apagado conecta firmemente el dispositivo en tu CPC, asegúrate que los contactos de tu ordenador están limpios.

Si prefiere usar la peana de soporte para no conectar directamente a tu CPC, necesitaras un cable prolongador.

2.- Coloca el switch de selección (2) en la posición deseada, “F” si vas a usar la memoria interna o “C” si vas a usar un cartucho.

Si vas a utilizar un cartucho, deberás de introducirlo firmemente antes de arrancar tu CPC.

3.- Enciende tu ordenador.

Importante: Recuerda de apagar tu ordenador siempre que vayas a cambiar de cartucho.

Roms validas:

SNA, CDT y DSK

Actualizar el contenido de la memoria interna o de un cartucho:

1.- Conecta el Dispositivo a tu CPC

2.- Seleccione mediante el switch (2) la memoria interna o el cartucho.

3.- Conecta mediante un cable USB (mini) el dispositivo a tu pc y enciende el CPC.

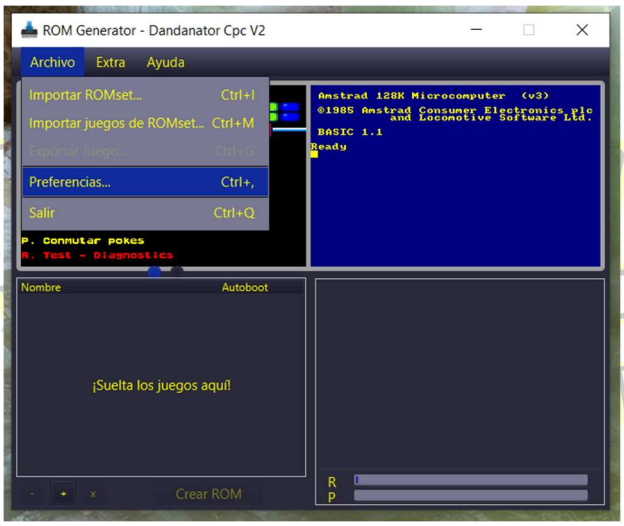
4.- El ordenador deberá de indicarte mediante la típica “musiquilla” que ha encontrado el dispositivo, si no es así tendrás que instalar el driver para el interface CH340G que usa el Dandanator.

https://www.wch.cn/downloads/CH341SER_EXE.html

5.- Abre el programa Rom generator 2.5 (o posterior) para CPC, si no lo tienes puedes descargarlo desde la web del proyecto original www.dandare.es en la sección CPC Dandanator.

[Descargas (dandare.es)]

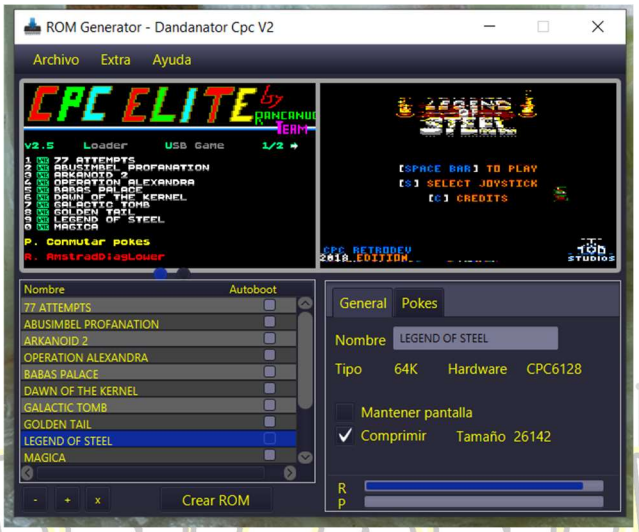
6.- Click en “Archivo_Preferencias”.



7.- Selecciona la pestaña “Cargador”.

8.- Pulsa en el icono y selección el puerto donde tienes conectado el dispositivo, cierra la ventana.

9.- Arrastra los juegos a la ventana ¡Suelta los juego aquí! O desde el menú archivo carga los juegos desde una romset o importa directamente la romset completa (incluye la configuración).



10.- Desde el menú del Dandanator en el CPC, pulsa la tecla “L” para acceder al cargador (en algunas compilaciones tienes que acceder al cargador encendiendo el Dandanator con el botón “Alter” pulsado).

11.- Asegurándote que el tienes el CPC encendido y el cable USB conectado, pulsa sobre el botón circular de la derecha (negro), comenzará la transferencia de datos.

12.- Debería de comenzar la transferencia de datos, son 32 bloques de 16k, el cargador te ira informando mediante unos números del progreso del proceso, un poco de paciencia y en unos 2 minutos tendrás tu nueva compilación en el dispositivo o cartucho.

Otras funciones de tu dispositivo:

- El dispositivo te permite guardar tu RomSet en tu disco duro, para posteriormente volver a cargarlo o usarlo en algún emulador como por ejemplo Retrovirtualmachine, Arnol o ZesarUx.

- Puedes cargar un juego en tu CPC directamente desde el Pc sin necesidad de grabarlo en el Dandanator, para ello:

  1.- Importa el juego en el generador de romsets
  2.- selecciónalo
  3.- Usa la opción del menú "Enviar juego por puerto serie"

  (tienes que tener configurado el puerto serie como hemos visto en pasos anteriores (punto 9)

  4.- Pulsa la tecla "U" en el CPC, en breve tendrás el juego corriendo en tu ordenador. (Esta opción no es compatible con todos los juegos).

- Puedes exportar cualquiera de los juegos del romset a un SNA, así lo podrás utilizar en cualquier emulador, En el menú Archivo elije la opción "Exportar SNA".
- Recuperar el borrado accidental de la memoria de la base o de algún cartucho:

  Para ello necesitas que, o bien la memoria del cartucho este correcta (e incluya el cargador) o que la memoria de la base este correcta y que incluya el cargador.

  Simplemente arranca tu Dandanator desde la memoria interna o la de el cartucho (la que funcione), selecciona el cargador y antes de empezar a grabar el nuevo romset, cambia el selector (2) a la otra posición, suponemos que si has arrancado desde la memoria interna está en la posición "F" y si has arrancado desde el cartucho está en la posición "C".

  Si nada de esto te funciona, tendrás que poner en práctica el procedimiento indicado por los desarrolladores del proyecto original, aquí en este enlace lo veras, en el apartado "Recuperando un cartucho vacío o estropeado"

  Manual CPCDDTRMini (dandare.es)

RANCANUO TEAM

**Recuerda que para conocer TODAS las funciones de tu dispositivo deberías de leer el manual creado por los desarrolladores del proyecto original, si aun así necesitas cualquier aclaración no dudes en contactarnos en nuestra web:
www.rancanuoteam.com

Distribuidor actual:

www.neotienda.es

o a través de mail rancanuoteam@gmail.com o nuestro tweeter @EliteCpcZx.

¡Gracias por habernos elegido!.